

Sébastien JULLIEN

Tech Lead · Ingénieur logiciel senior

Fullstack · Architecture logicielle · IA & automatisation · DevOps

DISPONIBLE IMMÉDIATEMENT · Missions freelance, CDI ou CDD

Rennes · 06 47 13 51 34 · sebastien.jullien.35@gmail.com

linkedin.com/in/sebastien-jullien-4129a122/ · github.com/sebastien-jullien

Synthèse du profil

Ingénieur logiciel et Tech Lead indépendant depuis 2004, spécialisé dans la conception et la réalisation de solutions logicielles complexes. Capacité à intervenir sur l'ensemble de la chaîne de valeur d'un produit : cadrage métier, spécifications, architecture, R&D, développement fullstack, qualité, industrialisation et exploitation en production.

Expérience de direction technique, de coordination d'équipes et de prestataires, de gestion de projets clients et de création de produits SaaS. Approche transverse associant profondeur technique, autonomie, vision produit et responsabilité des décisions d'architecture.

20+ ANS DE PRATIQUE Ingénierie logicielle, conseil et création de produits depuis 2004.	DE BOUT EN BOUT Du besoin et des arbitrages techniques jusqu'à la mise en production et au suivi.
LEADERSHIP TECHNIQUE CTO, Tech Lead, cofondateur ; pilotage de développements et coordination de partenaires.	R&D & INNOVATION Systèmes IA, architectures conversationnelles, fiabilité et orchestration multiagents.

Valeur apportée dans une équipe

- Définir une architecture pragmatique et les choix technologiques associés, en tenant compte des contraintes produit, de qualité, de coût et d'exploitation.
- Développer directement les composants critiques et accompagner les ingénieurs dans leur réalisation, leur intégration et leur maintenance.
- Structurer le travail : cadrage, backlog, priorités, spécifications, qualité, CI/CD, documentation et transmission des connaissances.
- Comprendre rapidement un environnement technique et humain existant, dialoguer avec les métiers et prendre en charge un périmètre transverse.

Périmètres d'intervention

Tech Lead · Architecture logicielle · Ingénierie logicielle senior · Direction technique / CTO · Conception et développement de produits complexes.

Intervention adaptée aux enjeux : architecture, développement hands-on, coordination technique ou prise en charge d'un produit de bout en bout.

Expériences professionnelles · récentes

CTO & architecte logiciel

Depuis fév. 2026

L'ATELIER SAS · mission freelance

Direction et réalisation technique d'une plateforme SaaS métier assistée par IA, du cadrage initial à l'exploitation.

- Conception et développement de l'ensemble de la solution logicielle : trois applications, un moteur de services, architecture applicative et intégrations IA.
- Mise en place des environnements, de l'infrastructure, de la chaîne CI/CD et de l'outillage d'exploitation ; responsabilité technique de bout en bout.
- Architecture pensée pour conserver l'indépendance vis-à-vis du fournisseur de modèles et permettre le suivi auditable des coûts de l'IA.
- Qualité et industrialisation : 12 458 tests automatisés au vert, selon l'état documenté en octobre 2026.

Conception produit · Architecture logicielle · Fullstack · IA · Cloud · Qualité

Cofondateur du projet & CTO · SaaS IA musicale

Fév. 2024 – oct. 2025

AIronBand · projet entrepreneurial incubé

Association à un projet d'assistance aux artistes indépendants, à la convergence avec PromoteMe, concept personnel de promotion et d'accompagnement musical.

- Conception et développement du POC AIronBot : entretiens assistés par IA, recueil d'informations et production de contenus pour accompagner la promotion des artistes.
- Responsabilité de l'architecture technique et des choix d'intégration IA ; R&D, prototypage fullstack et coordination technique avec les interlocuteurs du projet.
- **Résultat marquant : sélection par un jury parmi les 12 projets retenus pour la promotion 6 du parcours Incubation du Poool × La French Tech Rennes Saint-Malo (2025).**
- Expérience du parcours d'accompagnement entrepreneurial : positionnement, stratégie produit et structuration d'un projet de startup.

Cofondation de projet · CTO · POC IA générative · R&D · Incubation

Tech Lead · ingénieur logiciel Fullstack, IA & DevOps

Depuis janv. 2004

Bootstrap Solutions · consultant indépendant

Plus de vingt ans de conseil et d'ingénierie indépendante, sur des projets et environnements métiers, techniques et humains variés.

- Prise en charge de projets sur mesure de bout en bout : compréhension du besoin, cadrage, chiffrage, architecture, R&D, réalisation, qualité et livraison.
- Conception de services et d'applications web, API, outils métier, automatisations et intégrations de solutions IA.
- Reprise et évolution d'architectures existantes ; cloud, CI/CD, infrastructure as code, supervision et exploitation.
- Interlocuteur technique direct des clients : adaptation aux équipes en place, coordination des intervenants et suivi des solutions jusqu'à l'exploitation.

Conseil · Fullstack · Architecture · Cloud · Industrialisation · Relation client

Expériences professionnelles · fondations

Cofondateur & Lead Software Engineer

Janv. 2009 – sept. 2023

Addictive-Web · réseau d'indépendants et ingénierie web

Près de quinze ans de cofondation et de développement d'un réseau d'indépendants, au service d'agences, de clients directs et de projets pour grands comptes.

- Conception de Thot-Web, plateforme Java de génération de sites dirigée par modèles, et industrialisation de la production et des déploiements pour le réseau.
- Développement de solutions Python/Django, PHP et JavaScript ; applications métier, workflows, interfaces administrables et outils de génération.
- Conduite du cycle complet des projets clients : avant-vente, chiffrage, spécifications, arbitrages, répartition des travaux, qualité, livraison et accompagnement.
- Encadrement d'une petite équipe technique, coordination d'intervenants et administration des infrastructures dédiées.

Conception de plateformes · Leadership · Python/Django · Java · Fullstack

Administrateur systèmes & réseaux · chef de projet · développeur

Janv. 2006 – janv. 2009

Mattenzo

Développement de solutions web et de services autour d'une plateforme commerciale de téléphonie.

- Développement de composants PHP/Lua, d'interfaces web et d'une application desktop VB.
- Conception d'outils de statistiques, d'administration et de gestion de services multisites.
- Administration, maintenance et exploitation de serveurs dédiés.

Développement applicatif · Réseaux & systèmes Linux · Exploitation

Approche transversale construite dans la durée

La connaissance des infrastructures et systèmes remonte à la formation initiale en administration réseau et Linux. Elle s'est enrichie par le développement applicatif, l'ingénierie de plateformes, la création de produits SaaS et, plus récemment, l'IA. Cette continuité permet de traiter l'architecture, la livraison et l'exploitation comme un seul ensemble cohérent.

Relation métiers, partenaires et équipes

- Animation des échanges techniques et fonctionnels, y compris avec des interlocuteurs non spécialistes du développement.
- Rédaction de cahiers des charges, dossiers d'architecture, plans d'itération et documentation de livraison.
- Organisation de roadmaps, versions, epics, user stories et tableaux Kanban ; arbitrages et suivi des priorités.
- Gestion du travail avec collaborateurs, prestataires, clients et partenaires, tout en conservant une pratique directe du développement.

Compétences & environnements

01 Ingénierie logicielle & architecture

Analyse du besoin, cadrage, choix technologiques, architectures applicatives et API, modélisation des données, systèmes modulaires, réutilisabilité, maintenabilité, sécurité et performance.

02 Développement fullstack & systèmes

Python, Django, FastAPI ; JavaScript/TypeScript, React, Vue.js, Node.js ; PHP, HTML/CSS ; Java. C++20, Lua et Rust pour les moteurs, applications natives, systèmes et outils spécialisés.

03 IA & automatisation

Intégration de LLM et d'API de modèles, NLP, RAG, applications conversationnelles, chaînes de traitement automatisées, architectures multi-modèles, supervision et orchestration d'agents.

04 Cloud, delivery & exploitation

AWS et GCP ; Docker, Kubernetes ; GitLab CI/CD, GitHub Actions ; Terraform, Ansible ; Linux, réseaux, hébergement, surveillance, diagnostics et exploitation d'applications en production.

05 Leadership technique & qualité

Direction technique, pilotage de projets, coordination d'équipes et prestataires ; roadmaps, Scrum/Kanban, spécifications, code review, tests automatisés, QA, observabilité, documentation et gestion des risques.

Modes d'intervention

CONCEVOIR	CONSTRUIRE	PILOTER
Cadrer, arbitrer, définir une architecture, prototyper et réduire les risques.	Développer les composants, intégrer les services et garantir la qualité.	Organiser les équipes et accompagner la mise en production dans la durée.

Principes de travail

Privilégier la lisibilité et la testabilité des systèmes ; documenter les décisions importantes ; rendre mesurables la fiabilité, les coûts et les résultats ; adapter le niveau d'automatisation et de contrôle à l'enjeu.

Réalisations et projets personnels sélectionnés

Ces réalisations illustrent des contextes techniques volontairement différents. Elles complètent les références professionnelles sans s'y substituer. Les travaux non publiés ne sont pas présentés comme des livrables publics.

AutoIA · plateforme personnelle de veille IA automatisée

Chaîne de collecte, sélection, traitement, réécriture et publication de contenus de veille technologique. Développement en Python, génération du site avec Hugo, automatisation CI/CD et déploiement cloud.

autoia.net

CCR System & CCR Software Engineering Lab · open source

Système de contre-expertise croisée entre agents IA, fondé sur la conservation des objections, la traçabilité des arguments et le maintien d'une décision humaine. Laboratoire associé pour évaluer ces méthodes sur des tâches d'ingénierie logicielle à l'aide de critères vérifiables.

github.com/sebastien-jullien/ccr-system · [ccr-software-engineering-lab](https://github.com/sebastien-jullien/ccr-software-engineering-lab)

BBF_x Revival & Ogre-Lua · open source

Modernisation en C++20 d'un moteur 3D temps réel initié en 2006 : graphe d'animation pilotable par Lua, rendu OGRE, studio visuel Dear ImGui, interactions temps réel et outillage d'édition. Développement associé de bindings Lua pour le moteur OGRE.

[bbfx-revival](https://github.com/sebastien-jullien/bbf-revival) · [ogre-lua](https://github.com/sebastien-jullien/ogre-lua)

Jamgather · SaaS personnel en développement

Plateforme de mise en relation et d'organisation d'activités pour les musiciens, groupes, organisateurs et lieux : backend Python/FastAPI, interfaces React/TypeScript, back-office, authentification, recherche, messagerie et parcours métier. Publication envisagée.

Turrican II / projet Turrican IV · rétro-ingénierie & création

Réimplémentation déterministe en Rust de Turrican II PC/DOS, fondée sur la rétro-ingénierie et la validation du comportement d'origine ; séparation du moteur et des ressources. Travaux personnels de création de Turrican IV à partir de cette base technique, sans prétention de publication déjà effectuée.

Recherche personnelle, formation & références

Recherche et développement personnels

CIVA · méthode d'architecture conversationnelle

Travaux personnels de formalisation d'une méthode visant à séparer le noyau conversationnel réutilisable des données métier et des méthodes d'accompagnement. Application des principes à la conception de produits IA. Méthode personnelle, dont les détails et documents de référence ne sont pas diffusés.

CCB · pilotage de systèmes multiagents (en développement)

Projet personnel de conception et de développement d'une plateforme de supervision et d'orchestration de sessions, agents, équipes et missions IA. Axes travaillés : organisation du travail, rôles et responsabilités, supervision humaine, circulation et contrôle des résultats, suivi de la consommation et capitalisation des connaissances. Développement évolutif en cours ; architecture interne non communiquée.

Fiabilité et démarche expérimentale

Intérêt de R&D transversal pour la critique des résultats générés par IA, la séparation entre production et vérification, la provenance des informations et l'évaluation empirique des méthodes de travail. Travaux publics via CCR / CCR Lab, prolongés par des recherches personnelles.

Formation

2003–2004 Administrateur réseau et système Linux — Synthèses Formations Informatiques.

Références publiques

- [LinkedIn](#) · parcours professionnel
- [GitHub](#) · dépôts open source
- [AutoIA](#) · projet personnel public
- [Addictive-Web](#) · parcours entrepreneurial